A9 SWC

Forklar public.

(Access modifier)

A6 SWC

Forklar private.

(Access modifier)

A3 SWC

Hvad er Access modifiers?

Hvilke findes?

Kan de bruges på klasser?

A7 SWC

Forklar default.

(Access modifier)

A4 SWC

Hvad er forskellen på protected vs default?

A1 SWC

Hvad står API for?

A8 SWC

Forklar protected.

(Access modifier)

A5 SWC

Hvornår skal et field være statisk?

A2 SWC

Hvad er API?

B7

Et field uden access modifier er package private

B3

Benyttes til encapsulation. Default, public, private og protected.

Fields, klasser og metoder kan alle have access modifiers.

B6

Private fields kan kun ses i klassen de befinder sig i

B9

Public fields har global scope

B1

Application Programming Interface

B4

Default kan kun ses i sin egen package, hvor protected fields kan ses vha. nedarving

B5

Static bruges når et field eller en metode skal kunne tilgås direkte fra klassen, i stedet for at skulle instantiere et objekt først.

B8

Protected fields er tilgængelige i samme package, og andre packages igennem nedarving

B2

API er software der bliver implementeret i applikationer, som kan kommunikere med andet software. Typisk returnerer API’et et (for klienten) læsbart datasæt, f.eks. et JSON-objekt.

A18 TECH

Hvordan ser UDP-header ud?

A15 TECH

Hvad er session og presentation layer?

A12 TECH

Hvad er Data link layer?

A16 TECH

Hvad er application layer?

A13 TECH

Hvad er Network Layer? Nævn 2 ansvarsområder

A10 TECH

Nævn de 4/7 lag der findes.

Gerne i rækkefølge.

A17 TECH

Hvordan ser TCP-header ud?

A14 TECH

Hvad er Transport Layer? Nævn 2 ansvarsområder

A11 TECH

Hvad er Physical Layer?

B16

TCP/IP: Application, transport, network, physical

OSI: Application, presentation, session, transport, network, data link, physical

B12

B15

Session layer: har ansvar for sessions imellem computere  
Presentation layer: også kaldet syntax layer, har ansvar for at levere data en- og decryption, character/string conversion, data compression og graphic handling

B18

|----------------------------32 bit---------------------------|

Source port | Destination port  
Length | Checksum

B10

B13

Det 3. lag i OSI-modellen, der formidler data videre i form af packages via logiske paths.  
Har ansvar for den logiske opsætning, videresending af data, routing og fejlrapportering af sendte data er network layerets ansvar

B14

Det 4. lag i OSI-modellen, og 3. lag i TCP/IP -modellen. Har ansvar for at:

levere packages i korrekt rækkefølge, dataintegritet, multiplexing, byte orientation, traffic control, flow control, connection-oriented communication

B17

|----------------------------32 bit---------------------------|

Source port | Destination port

Sequence number

Acknowledgement number

Data offset | reserved | control flags | window size

Checksum | urgent pointer

Optional data

B11

A27 SWD

Hvad står DFD for?

Hvad er DFD?

A24 SWD

Forklar vandfaldsmodellen.

A21 SWD

Forklar Linear Process Flow.

A25 SWD

Forklar V-modellen

A22 SWD

Forklar Iterative Process Flow.

A19 SWD

Hvilke 5 framework aktiviteter indgår altid i Den Generiske Process Model?

A26 SWD

Forklar spiral modellen.

A23 SWD

Forklar Evolutionary Process Flow.

A20 SWD

Hvad er Umbrella activities?

Giv eksempler.

B25

B21

B24

B27

B19

B22

B23

B26

B20

A36 SWC

Hvad står CSS for?

Hvad bruges CSS til?

A33 SWC

Forklar transient.

(Keyword)

A30 SWC

Forklar Big O.

A34 SWC

Forklar volatile.

(Keyword)

A31 SWC

Forklar native.

(Keyword)

A28 SWC

Forklar null.

A35 SWC

Hvad står HTML for?

Hvad bruges HTML til?

A32 SWC

Forklar strictfp.

(Keyword)

A29 SWC

Hvad er generics?

Hvad bruges det til?

B34

B30

B33

B36

B28

B31

B32

B35

B29

A45 TECH

Hvad bruges checksum til? (TCP-header)

A42 TECH

Hvad er reserved? (TCP-header)

A39 TECH

Hvad bruges sequence number til? (TCP-header)

A43 TECH

Forklar URG, ACK, PSH, RST, SYN, FIN. (TCP-header)

A40 TECH

Hvad bruges acknowledgement number til? (TCP-header)

A37 TECH

Hvor mange bits består source port af? (UDP/TCP-header)

A44 TECH

Hvad bruges window til? (TCP-header)

A41 TECH

Hvad bruges Hlen til? (TCP-header)

A38 TECH

Hvor mange bits er TCP og UDP-header på i alt?

B43

B39

B42

B45

B37

B40

B41

B44

B38

A54 SWD

Forklar SCRUM Master.

A51 SWD

Hvilke roller findes I SCRUM?

A48 SWD

Hvad er Good Enough Software?

A52 SWD

Forklar SCRUM team.

A49 SWD

Hvad er SCRUM?

A46 SWD

Hvad hedder de forskellige levels i DFD?

A53 SWD

Forklar Product Owner.

A50 SWD

Hvilke 5 frameworks indgår i SCRUM?

A47 SWD

Hvad er software kvalitet?

B52

B48

B51

B54

B46

B49

B50

B53

B47

A63 SWC

Forklar MVC.

(Design pattern)

A60 SWC

Hvad er Spring JPA?

A57 SWC

Hvad er en RESTController?

A61 SWC

Hvad er Spring BOOT REST API?

A58 SWC

Hvad gør @Autowired?

A55 SWC

Hvad står JS for?

Hvad bruges JS til?

A62 SWC

Nævn de 9 design patterns.

A59 SWC

Hvad gør @Responsebody?

A56 SWC

Hvad står MVC for?

Hvad er MVC?

B61

B57

B60

B63

B55

B58

B59

B62

B56

A72 TECH

Hvad er Jenkins?

A69 TECH

Hvad er UDP?

Hvad står UDP for?

A66 TECH

Hvad bruges length til?

(UDP-header)

A70 TECH

Hvad står SSL for?

Forklar SSL.

A67 TECH

Hvad bruges checksum til? (UDP-header)

A64 TECH

Hvad bruges urgent pointer til? (TCP-header)

A71 TECH

Hvad står TLS for?

Forklar TLS.

A68 TECH

Hvad er TCP?

Hvad står TCP for?

A65 TECH

Hvad bruges options til?

(TCP-header)

B70

B66

B69

B72

B64

B67

B68

B71

B65

A81 SWD

Forklar burndown charts.

A78 SWD

Hvad er tasks?

A75 SWD

Forklar Daily SCRUM.

A79 SWD

Forklar planning poker.

A76 SWD

Hvad er et SCRUM board?

A73 SWD

Hvilke SCRUM events findes?

A80 SWD

Forklar estimering af tasks.

A77 SWD

Hvad er User stories?

A74 SWD

Forklar sprint planning.

B79

B75

B78

B81

B73

B76

B77

B80

B74

A90 SWC

Forklar lambda ekspression.

Opskriv.

(Thread)

A87 SWC

Forklar Mediator.

(Design pattern)

A84 SWC

Forklar Flyweight.

(Design pattern)

A88 SWC

Forklar Observer.

(Design pattern)

A85 SWC

Forklar Composite.

(Design pattern)

A82 SWC

Forklar Singleton.

(Design pattern)

A89 SWC

Forklar Decorator.

(Design pattern)

A86 SWC

Forklar Iterator.

(Design pattern)

A83 SWC

Forklar Strategy.

(Design pattern)

B88

B84

B87

B90

B82

B85

B86

B89

B83

A99 TECH

Hvad er SMTP?

A96 TECH

Hvad er forskellen på MAC- og IP-adresse?

A93 TECH

Forklar ethernet frame.

A97 TECH

Hvad er network software layers?

A94 TECH

Hvad er en MAC-adresse?

A91 TECH

Hvad bruges Jenkins til?

A98 TECH

Hvad er POP?

A95 TECH

Hvad er en IP-adresse?

A92 TECH

Fordele og ulemper ved cloud depolyment.

B97

B93

B96

B99

B91

B94

B95

B98

B92

A108 SWD

Forklar Level 1 – Initial.

CMMI

A105 SWD

Forklar formal technical review.

A102 SWD

Hvad er SCM?

A106 SWD

Forklar unformal techinal review.

A103 SWD

Hvad står SPI for?

Hvad er SPI?

A100 SWD

Forklar Avison og Fitzgeralds model.

A107 SWD

Forklar ordit.

A104 SWD

Hvad står CMMI for?

Hvad er CMMI?

A101 SWD

Hvad står SCM for?

B106

B102

B105

B108

B100

B103

B104

B107

B101

A117 SWC

Forklar spring MVC?

A114 SWC

Hvad står E for i OOP A.P.I.E?

Hvad er det?

A111 SWC

Hvad står A for i OOP A.P.I.E?

Hvad er det?

A115 SWC

Hvad er UDP og TCP sockets?

Hvad bruges det til?

A112 SWC

Hvad står P for i OOP A.P.I.E?

Hvad er det?

A109 SWC

Hvad er Threads?

Hvad bruges de til?

A116 SWC

Hvad er JavaScript?

Hvad bruges det til?

A113 SWC

Hvad står I for i OOP A.P.I.E?

Hvad er det?

A110 SWC

Hvad er OOP A.P.I.E?

B115

B111

B114

B117

B109

B112

B113

B116

B110

A126 TECH

Hvad er CIDR?

Hvad står det for?

A123 TECH

Hvad er en protocol?

A120 TECH

Forklar WIFI

A124 TECH

Hvad bruges en protocol til?

A121 TECH

Hvad er Docker?

A118 TECH

Hvad er DNS?

A125 TECH

Hvad er BGP protocol?

Hvad står BGP for?

A122 TECH

Hvad står ARP for?

Hvad er ARP?

A119 TECH

Hvad er VPN?

B124

B120

B123

B126

B118

B121

B122

B125

B119

A135 SWD

Hvad står BCWS for?

Hvad er BCWS?

(Computing earned value)

A132 SWD

Hvad er Computing earned values?

Hvad bruges de til?

A129 SWD

Forklar Level 4 –Quantitatively Managed.

CMMI

A133 SWD

Hvad står BAC for?

Hvad er BAC?

(Computing earned value)

A130 SWD

Forklar Level 5 –Optimizing.

CMMI

A127 SWD

Forklar Level 2 –Managed.

CMMI

A134 SWD

Hvad står BCWP for?

Hvad er BCWP?

(Computing earned value)

A131 SWD

Forklar people CMM.

A128 SWD

Forklar Level 3 –Defined.

CMMI

B133

B129

B132

B135

B127

B130

B131

B134

B128

A144 SWC

A141 SWC

A138 SWC

A142 SWC

A139 SWC

A136 SWC

Hvad er Web APIs?

A143 SWC

A140 SWC

A137 SWC

Hvad er JPA?

Hvad står det for?

Hvad bruges det til?

B142

B138

B141

B144

B136

B139

B140

B143

B137

A153 TECH

A150 TECH

A147 TECH

Hvad er SNMP?

Hvad står det for?

A151 TECH

A148 TECH

A145 TECH

Hvad er DHCP?

Hvad star det for?

A152 TECH

A149 TECH

A146 TECH

Hvad er network mask?

B151

B147

B150

B153

B145

B148

B149

B152

B146

A162 SWD

A159 SWD

Hvad står CV for?

Hvad er CV?

(Computing earned value)

A156 SWD

Hvad står PSC for?

Hvad er PSC?

(Computing earned value)

A160 SWD

A157 SWD

Hvad står PC for?

Hvad er PC?

(Computing earned value)

A154 SWD

Hvad står ACWP for?

Hvad er ACWP?

(Computing earned value)

A161 SWD

A158 SWD

Hvad står CPI for?

Hvad er CPI?

(Computing earned value)

A155 SWD

Hvad står SPI for?

Hvad er SV?

(Computing earned value)

B160

B156

B159

B162

B154

B157

B158

B161

B155